



Revideret  
den 26. feb.  
2024


DANSK ARBEJDER  
IDRÆTSFORBUNDS OFFICIELLE

# KROOLF

# SPILLEREGLER

DANSK ARBEJDER IDRÆTSFORBUND



 Arbejdernes Landsbank

Bygger på sunde værdier

# INDHOLDSFORTEGNELSE

|  |         |
|--|---------|
| Krolf – lidt historie  | side 3  |
| Krolfspillet generelt  | side 4  |
| Antal slag   | side 4  |
| "Hole in one"  | side 5  |
| Krolfudstyr  | side 6  |
| Kugle  | side 6  |
| Kølle  | side 6  |
| Baneforhold  | side 7  |
| Hullets længde og beskaffenhed                                   | side 7  |
| Baneafgrænsninger og justeringer                                 | side 7  |
| Krolfslagets udførelse   | side 8  |
| Slag fra udslagssted (Første slag)                               | side 8  |
| Fejlslag   | side 9  |
| Uheld  | side 9  |
| Forkert hul  | side 9  |
| Flytning af kugle  | side 10 |
| Kugler der ligger klods  | side 11 |
| Krolfdommer  | side 12 |
| Udfyldelse af slagsedler   | side 12 |
| Råd og vejledning  | side 12 |
| Etikette og usportslig optræden                                  | side 13 |
| Protest  | side 13 |
| Spilleberettiget   | side 14 |
| Regler for DM Hold og DM Individuel<br>(DAI's Mesterskabsregler) | side 15 |

## Revideret:

Revideret og godkendt  
på møde i Krolfens  
Idrætsforum den 26.  
februar 2024

## Udgiver

Dansk Arbejder  
Idrætsforbund  
Idrættens Hus  
Brøndby Stadion 20  
2605 Brøndby

## Kontakt

Tlf. 23281517  
E-mail: [dai@dai-sport.dk](mailto:dai@dai-sport.dk)  
[www.dai-sport.dk/krolf](http://www.dai-sport.dk/krolf)



@krolfidanmark



[www.dai-sport.dk/krolf](http://www.dai-sport.dk/krolf)

## KROLF - LIDT HISTORIE

Krolf startede i Dansk Arbejder Idrætsforbund (DAI) som idrætsgren i 2008 - og er blevet spillet lige siden. Spillet nyder stor popularitet og er en af de hurtigst voksende sportsgrene i Danmark. Dette skyldes nok spillets karakter! Det er nemt at gå til som nybegynder, men samtidigt kan man dygtiggøre sig og konkurrere mod andre krolfspillere fra hele landet.

I 2015 fik DAI tildelt det officielle Danmarksmesterskab i krolf af Danmarks Idrætsforbund, så med træning kan det lade sig gøre for alle at blive danmarksmester.

I DAI er vi stolte af at kunne præsentere et spil, der kan skabe idrætsglæde for så mange. Lige fra vores ældste på landets plejehjem, der har taget spillet til sig og til dem, som træner meget og dystet til DM.

God fornøjelse med krolfen!

DAI's Krolfudvalg (Landsudvalg)

# KROLFSPILLET GENERELT

Hvis der opstår tvivl om fortolkningen af krolfreglerne, beskrevet i dette hæfte, er det DAI's Krolfudvalg som beslutter hvad der er gældende.

Det gælder i al sin enkelhed om, at få kuglen i hul på færrest antal slag. Der kan højst spille fire personer ved hvert hul. Først slår spiller et sit slag, dernæst spiller to, spiller tre osv. (rotation). Spillerne skiftes til at slå ud ved hvert hul.

## **Antal slag**

Hver spiller har max. 8 slag pr. hul. Hvis det 8. slag på et hul ikke kommer i, noteres spilleren for 10 slag/streger på slagsedlen.

Er der flere spillere, der stadig spiller på samme hul, bliver kuglen liggende efter det 8. slag er foretaget og indtil man skulle have slået sit næste slag. Kuglen kan nemlig have indflydelse på de andres spil eller måske blive puffet i hul til en 8'er.

## **Starte forfra**

Der kan altid startes forfra fra udslagsstedet. De/det udførte slag skal altid tælles med. Det koster et slag at flytte kuglen tilbage til udslagsstedet (området bag udslagslinjen).



## "HOLE IN ONE"

### "Hole in one"

Hvis en spiller står sin kugle i hul fra udslagsstedet på første slag, er det "hole in one".

"Hole in one" tæller som 0 slag.

Det er ikke "hole in one", hvis kuglen går i hul efter næste spiller har slået, og det tæller derfor som 1. slag



# KROLFUDSTYR

Krolf spilles med godkendt udstyr, der skal opfylde følgende specifikationer:

**Kugler:**

Dimensioner: min. 80 mm og max. 90 mm i diameter

Vægt: min. 225 g. (Der er ingen maksimumsvægt)

Materiale: Valgfrit

Der må ikke skiftes kugle under mesterskabet/turneringsdag, dog undtaget såfremt kuglen bortkommer eller bliver defekt.

**Køller:**

Standard krolfkøllehoved: 15 cm x Ø6 cm.

Kølleskaft:

Valgfri længde og metalskaft

Samlet vægt:

Min. 500 g.

Der må ikke ændres på køllehovedet, men det tilladt at bemale køllehovedet med navn eller lign.

Der må ikke skiftes kølle under mesterskabet/turneringsdag, dog undtaget hvis køllen bliver defekt.

**Køb krolfudstyr med rabat hos [www.krolfexperten.dk](http://www.krolfexperten.dk)**  
Kontakt evt. din lokale idrætskonsulent for at købe krolfudstyr.



# BANEFORHOLD

## Banespecifikationer:

Krolf kan spilles på et græsareal i størrelse ca. 1/2 fodboldbane – gerne i kuperet terræn. Banen kan være stationær med fastetablerede huller, eller den kan etableres fra "gang til gang" med nye huller og udslagssteder.

En krolfbane består af 12 huller.

## Huller:

Indvendig diameter: 11 cm - 15 cm.

Foringens øverste kant skal være under jordens niveau.

Hullets dybde:

Min. 5 cm.

## Hulskilte:

Hullerne skal være markeret med nummererede standard krolfskilte, på runde pinde.

Skiltet skal stå vinkelret på underlaget og så tæt på hullets bagkant som muligt.

## Hullets længde og beskaffenhed:

Afstanden mellem udslagslinjen og hullet skal være minimum 5 meter og maksimum 30 meter.

Det er ikke et krav, at banen er konstrueret således, at spillerne kan lave "hole in one".

Hullet skal være placeret min. 2 meter fra baneafgrænsning.

Skiltet ved hullet skal være synligt fra udslagsstedet. Selve hullet behøver ikke være synligt.

## Udslagslinjen

Udslagslinjen skal markeres med et skilt/nummerskilt og en streg eller anden markering på 85 cm. Udslagslinjen skal være vinkelret på hullet.

## Baneafgrænsninger og justeringer:

Krolfbanen kan afgrænses med en tydelig markering. Kuglen skal have sluppet markeringen for at være ude af spil (set lodret oppefra).

For at undgå problemerne med at markere og definere hvor der er bane og hvor der ikke er, kan man vælge at "Alt er bane" evt. suppleret med en klar definition af enkelte undtagelser.

"Alt er bane" betyder at kuglen intetsteds er ude, og spilleren derfor må spille kuglen uanset hvor den havner.

Hvis man ikke kan eller vil spille kuglen, kan man til enhver tid begynde forfra på hullet jf. reglen på side 4.

Nedfaldne blade, grene og kviste, løse småsten samt andre uvedkommende løse genstande på banen, må fjernes inden slaget, så længe kuglen ikke bevæger sig. Det tæller et slag, hvis kuglen bevæger sig.

Men markeringssten, markeringskilte, tuer og andre forhindringer må ikke fjernes. Forhindringer skal stå fast, så de ikke ændrer sig ved stød fra kuglerne.



# KROLFSLAGETS UDFØRELSE

Slagene skal slås med køllehovedet. Alle sider af køllehovedet må anvendes til udførelse af slaget.

Et slag tæller når spilleren står i position til at slå og kugle og køllehoved har kontakt.



## Slag fra udslagssted

Kuglen skal ligge stille bag udslagslinjen før slaget foretages. Kuglen skal have passeret udslagslinjen eller dennes forlængelse, før den er i spil og det tæller som et slag.

Ved slag fra udslagsstedet må spilleren gerne have sine fødder placeret udenfor og foran udslagsstedets afgrænsning. Det er kun kuglens placering som er afgørende.





# FEJLSLAG

## Fejlslag:

- Ført/skubbet kugle.
- Dobbeltslag. (Kuglen rammes to gange i slaget)
- Slag til og berøring af forkert kugle.
- For tidligt slag (slag før dommerens tilladelse).
- Slag fra udslagssted til kugle, som ikke ligger bag udslagslinjen.
- Hvis kuglen rammer spillerens fødder/krop, efter slaget er foretaget.
- Indirekte slag. Indirekte slag er et slag som får kuglen til at flytte sig, uden at køllehovedet har ramt kugle.

**Disse fejlslag tæller som slag, og alle implicerede kugler flyttes tilbage.**

## Uheld:

Hvis en spiller kommer til at skubbe til en kugle med foden, lægges den tilbage. Den lægges også tilbage, hvis det sker med køllen ved et uheld (fx taber kølle). Dette koster ikke et slag.

Hvis dommeren, tilskuere eller anden spiller kommer i vejen for spillet og rammes af kuglen, er der ikke omslag. Implicerede kugler flyttes ikke tilbage.

## Forkert hul:

Kuglen slås i forkert hul. Er banen så uheldigt konstrueret, at kuglen kan ryge i et forkert hul, er det gratis at komme op på kanten (køllehovedets længde) af det forkerte hul.



# FLYTNING AF KUGLE DER ER SLÅET UD AF BANEN

Man kan komme ud for at skulle flytte kuglen ind på banen. Kuglen flyttes altid ind på banen, der hvor den røg ud og ikke der hvor den stopper. Kuglen flyttes ind på banen af spilleren, næste gang det er spillerens tur, og placeres på dommerens anvisning. Det koster et slag. Først næste gang igen at det er spillerens tur, slår han/hun sit næste slag.



Hvis kuglen er i berøring med streg/banens yderste afgrænsning, er den inde.



Kuglen er ude, når den ikke er i berøring med banens yderste afgrænsning (set lodret over kuglen).

Når kuglen flyttes ind på banen, skal det være et sted, hvor spilleren har mulighed for at komme til at slå til den. Der skal være min. 6 cm (køllehovedets diameter) til nær-

meste anden kugle. Kuglen lægges ind på banen med et køllehoveds længde (15 cm) til banens kant.

Ved slag fra banens kant må spilleren gerne have sine fødder placeret udenfor baneafgrænsningen.

Hvis andre har skudt kuglen ud af banen, er det gratis at komme ind igen.

Hvis kuglen har været ude af banen, men ved egen kraft kommer tilbage på banen, er den stadig i spil.

Kuglen kan komme til at ligge "umuligt" ifølge spillerens egen vurdering (under busk, bord/bænk el. lign.) hvor det stadig er bane. Spilleren kan vurdere at udføre slaget hvor kuglen ligger, eller flytte kuglen tilbage til udslagsstedet.

# KUGLER SOM LIGGER KLØDS

Kugler som ligger kløds spilles på følgende måde:

- Spilleren slår til sin egen kugle, men modstanders kugle rammes af kuglen.

Modstanders kugle genplaceres altid (dog ikke, hvis den ryger i hul), mens spillers kugle bliver liggende.

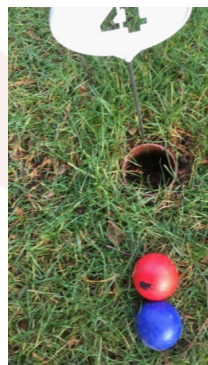


Kugler der ligger kløds over hul: Ingen kugle i hul og skal spilles, eventuel genplacering af kugler, sker til hulkant.



Kuglen skal berøre bunden eller ligge ovenpå en kugle, der berører bunden, for at være i hul.

Hvis spillerens kugle kun flytter sig lidt og havner helt eller delvist hvor modstanders kugle lå, skal begge kugler genplaceres.



Dommeren skal evt. markere kuglens placering med en mønt eller lignende

# KROLFDOMMER

Inden spillet kan gå i gang, skal der udpeges en dommer, der kan være en af spillerne. Dommeren er øverste myndighed på banen.

## Dommerens opgaver:

- Kontrol af slagsedlens udfyldelse (fornavn/efternavn, klubnavn og kuglefarve).

- Nævne spillerens navn før slaget må slås.

- Føre regnskab med slagene.

- Kontrollere kugleflytning, ude af bane, slået til forkert kugle eller andet).

- Dommeren skal være så tæt på spilsituationen som muligt.

- Dommeren **skal** vente med at sige næste spillers navn, indtil slagsedlen er udfyldt korrekt.

- Tidligere antal slag lægges sammen, noteres og herefter nævnes spillerens antal slag, når spilleren er kommet i hul: F.eks. "Anders 4 og har nu 21 slag".

- Siger dommeren et forkert navn, og spillerne når at slå, skal alle implicerede kugler genplaceres gratis.

- Hold øje med hvilke kugler, der berøres ved slagene.

- Se nøje efter, at kuglen ligger helt stille, specielt hvis den ligger på hulkant.

- Spillerne må til enhver tid se stillingen.

- Sørge for at spillerne ikke står i vejen for hinanden. Få ivrige spillere til at vente, til dommeren er klar.

- Dommer og minimum én af spillerne skal sammen kontrollere og signere slagsedlen for korrekt sammentælling.

## Udfyldelse af slagseddel

Sæt en streg pr. slag i venstre kolonne, efter slaget er udført.

Foretag en sammentælling i højre kolonne efter hvert hul. Start altid øverst på slagsedlen.



## Råd og vejledning

En spiller må modtage råd og vejledning fra øvrige spillere. Dommeren giver dog kun råd og vejledning, hvad reglerne angår. Der må ikke modtages råd og vejledning fra tilskuere.

# ETIKETTE OG USPORTSLIG OPTRÆDEN

Usportslig optræden (eks. køllekast/trampe i jorden/ tilråb/) er ikke tilladt.

Hyggelig samtale under krolfspillet er en naturlig ting for krolf.

Men højlydt snakken når en spiller skal til at slå, bør undgås.

## **Vis altid hensyn til modspillere.**

Vent til alle har slået, med at gå frem til din kugle. Det kan virke distraherende for en spiller, hvis dette ikke overholdes.

Ved "hole in one" er det selvfølgelig tilladt for spilleren at gå frem og fjerne kuglen, før næste spiller skal slå.

At man med sin kugle kan ramme og sommetider forringe en andens kugles placering, er en naturlig del af spillet.

Men bevidst at ramme en anden kugle, alene med det formål af få skudt en anden kugle langt væk, er usportslig optræden. Kuglerne lægges tilbage.

Hvis en dommer mener en spiller optræder usportsligt, giver dommeren en advarsel.

Ændrer spilleren ikke adfærd, skal der gives et slag og i sidste ende udelukkelse fra spillet.

## **Protest.**

Er der "protester" så løs det NU med det samme! Protester afgøres straks, mens alle spillere har hændelsen frisk i erindring. Det er dommeren, der er øverste myndighed og har den endelige afgørelse.

Ved uenighed tilkaldes nabodommer/stævneleder.



# SPILLEBERETTIGET

Alle spillere, der er medlem af en forening under Dansk Arbejder Idrætsforbund, kan deltage i officielle DAI turneringer.

En spiller må kun repræsentere én klub. Der kan ikke søges dispensation fra denne regel.

I hold turneringer med faste hold kan der evt. for klubber, som ikke kan stille med 4 spillere, undtagelsesvis dannes et kombineret hold med spillere fra forskellige klubber.

Dette skal i hvert enkelt tilfælde før turneringsstart godkendes af regionens Krolf udvalg.

Sådanne hold kan ikke deltage ved DM."



# DAI-REGLER FOR HOLD OG INDIVIDUELT DM I KROLF

DAI's Krolfudvalg, har til alle tider mulighed for at dispensere fra nedenstående DM regler, i forhold til afvikling af mesterskaber.

- 1: DAI afholder det officielle DM i Krolf for medlemsklubber. Mesterskabet er godkendt af Danmarks Idrætsforbund.
- 2: Mesterskaberne i individuelt og for hold afvikles hvert år.
- 3: Den arrangerende regions krolfudvalg er sammen med DAI's Krolfudvalg og Idrætskonsulent, ansvarlig for planlægningen af mesterskaberne.
- 4: DAI's Krolfudvalg udpeger planlægningsudvalg og stævneledelsen.
- 5: For at kunne deltage skal den lokale DAI Region have afholdt kvalificerende holdturnering/stævneturnering.
- 6: Spillerne/holdene skal, for at kunne deltage i mesterskaberne, opfylde regionale kvalifikationskrav.
- 7: Der uddeles Danmarks Idrætsforbunds DM Plaque og DAI mesterskabsmedaljer i guld/sølv/bronze i samtlige kategorier, samt pokal



## 8: DM - Holdmesterskab

### A: Afvikling:

Holdmesterskaberne afvikles over 3 x 12 huller.

### B: Holdstørrelse:

Et hold består af 4 spillere. Alle spillere på holdet skal være fra samme forening/klub. Der kan ikke søges dispensation fra denne regel.

### C: Spillende Hold

Der spilles i par. D.v.s. 2 spillere fra en klub spiller imod 2 spillere fra en anden klub

### D: Kvalifikation og tilmelding

Der kan fra hver region tilmeldes hold i henhold til fordelingsnøgle. Fordelingsnøglen for antal hold til DM fastsættes årligt af DAI's Krolfudvalg med udgangspunkt i regionernes antal turneringshold.

### E. Afbud og erstatningsspillere

Hvis det tilmeldte hold får afbud fra en spiller inden indskrivningen, kan en anden kvalificeret spiller fra samme klub indtræde i stedet.

Dette skal godkendes af stævneledelsen.

Dette hold deltager fuldt ud i mesterskabet om DM.

Men i tilfælde af sygdom/afbud efter indskrivningen, så sættes der en "fyld" spiller ind og holdet kan ikke vinde mesterskabet om DM.

### F. Omspil

I tilfælde af at flere hold har brugt det samme antal slag, afgøres kampen om 1., 2., og 3. pladsen ved omspil.

Alle fire spillere på holdene spiller alle fire huller.

Ved samme antal slag så spilles der videre 1 hul ad gangen, indtil afgørelsen er fundet.





## **g: DM - Individuelt mesterskab**

### **A: Afvikling:**

Individuelt mesterskab afvikles over 3 x 12 huller.

### **B: Kvalifikation og tilmelding**

Der kan fra hver region tilmeldes individuelle spillere i henhold til fordelingsnøgle. Fordelingsnøglen for antal individuelle spillere til DM fastsættes årligt af DAI's Krolfudvalg med udgangspunkt i regionernes antal turneringsspillere.

Regionen indstiller spillere til mesterskaberne. Den arrangerende region supplerer om nødvendigt op med individuelle kvalificerede spillere så antallet passer.

Individuelle spillere skal, for at kunne deltage i mesterskaberne, opfylde regionale kvalifikationskrav.

### **C. Afbud og erstatningsspillere**

Hvis en spiller melder afbud inden indskrivning, kan en anden kvalificeret spiller fra samme region indtræde i stedet.

Denne spiller kan vinde DM-titlen. Dette skal godkendes af stævneledelsen.

Hvis der ikke findes en kvalificeret erstatningsspiller fra den pågældende region og der sættes en "fyld-spiller" ind, kan denne spiller ikke blive Danmarksmester.

Hvis sygdom/uheld sker under spillet, skal der sættes en "fyld-spiller" ind. Denne spiller kan ikke blive Danmarksmester.

### **D: Omspil**

I tilfælde af at individuelle spillere har brugt det samme antal slag, afgøres kampen om 1., 2. og 3. pladsen ved omspil.

Hullerne udpeges af stævneledelsen.

Omspil individuelt spilles således:

2 spillere - 4 huller

3 spillere - 3 huller

4 spillere - 4 huller, osv.

Ved samme antal slag spilles der videre 1 hul af gangen, indtil afgørelsen er fundet.

**10: Banen:**

DM må ikke afholdes på stationære baner. (36 nye huller).  
Banen til DM oprettes af personer fra DAI's Krolfudvalg eller andre uvildige personer udpeget af stævneledelsen.

**11: Dommere og mesterskabsregler**

A: Til DM spilles der efter de senest daterede krolfregler.

B: En kamp er tabt, hvis holdet/spillerne ikke er mødt til fastsatte kamptidspunkt.

C: Spillerne/Holdet skal melde sig ved Indskrivningen i henhold til nærmere angivet mødetid i invitationen.

D: Dommeren er øverste myndighed.  
Evt. protest over dommerens beslutning skal afgives med det samme ved hullet.

Hvis spilleren ikke er enig i dommerens afgørelse, har han ret til evt. at få tilkaldt den af stævneledelsen udpegede overdommer. Overdommeren træffer herefter den endelige afgørelse.  
Spillet fortsætter ikke før protesten er afgjort.

E: Ved afholdelse af mesterskaber fører dommeren slagsedler. Inden slagsedlen afleveres skal sammentællingen kontrolleres og underskrives af en af spillerne.

F: Dommeren må ikke spille, samtidig med, at man er dommer.

G: Dommeren skal være uddannet Mesterskabs dommer





# DAI



Brøndby Stadion 20 - 2605 Brøndby

E-mail: [dai@dai-sport.dk](mailto:dai@dai-sport.dk)

Tlf. 23 28 15 17

CVR nr. 17692712

**[www.dai-sport.dk/krolf](http://www.dai-sport.dk/krolf)**

**DANSK ARBEJDER IDRÆTSFORBUND**